

ING. EN SOFTWARE

Temario

CUATRIMESTRE 1

- ÁLGEBRA SUPERIOR (BÁSICA)
- CÁLCULO DIFERENCIAL (BÁSICA)
- PROGRAMACIÓN (INTERDISCIPLINAR)
- INGENIERÍA Y DESARROLLO DE SOFTWARE (INTERDISCIPLINAR)

CUATRIMESTRE 2

- CÁLCULO INTEGRAL (BÁSICA)
- MATEMÁTICAS DISCRETAS (INTERDISCIPLINAR)
- PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (INTERDISCIPLINAR)
- ARQUITECTURA Y PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS (INTERDISCIPLINAR)

CUATRIMESTRE 3

- ÁLGEBRA LINEAL (BÁSICA)
- PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA (BÁSICA)
- ESTRUCTURA DE DATOS (INTERDISCIPLINAR)
- BASES DE DATOS (INTERDISCIPLINAR)

CUATRIMESTRE 4

- CÁLCULO VECTORIAL (BÁSICA)
- MÉTODOS NUMÉRICOS (BÁSICA)
- GESTIÓN DE PROYECTOS (INTERDISCIPLINAR)
- ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN (DISCIPLINAR)

CUATRIMESTRE 5

- ECUACIONES DIFERENCIALES (BÁSICA)
- DISEÑO DE REDES (INTERDISCIPLINAR)
- SISTEMA DE GESTIÓN DE BASES DE DATOS (DISCIPLINAR)
- INGENIERÍA DE PROTOCOLOS Y REQUISITOS (DISCIPLINAR)

CUATRIMESTRE 6

- REDES LOCALES E INALÁMBRICAS (INTERDISCIPLINAR)
- REDES DE ÁREA AMPLIA (INTERDISCIPLINAR)
- TRAZABILIDAD Y CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE (DISCIPLINAR)
- MODELADO Y SIMULACIÓN DE SISTEMAS (DISCIPLINAR)

CUATRIMESTRE 7

- MÉTODOS FORMALES Y CALIDAD DE SOFTWARE (DISCIPLINAR)
- MANTENIMIENTO Y PRUEBAS DE SOFTWARE (DISCIPLINAR)
- SOFTWARE COLABORATIVO (INTERDISCIPLINAR)
- MODELOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (BÁSICA)

CUATRIMESTRE 8

- ARQUITECTURAS VIRTUALES (DISCIPLINAR)
- SOFTWARE PARA SISTEMAS EMPOTRADOS Y DISPOSITIVOS MÓVILES (DISCIPLINAR)
- BASES DE DATOS PARA INGENIERÍA (BÁSICA)
- CINEMÁTICA Y DINÁMICA (BÁSICA)

CUATRIMESTRE 9

- ESTÁTICA (BÁSICA)
- ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO (BÁSICA)
- ESTRUCTURA DE LA MATERIA (BÁSICA)
- PROYECTO INTEGRADOR DE INGENIERÍA DE SOFTWARE*

